

Matrices Résumé

$\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} .

I) Généralités

La matrice identité de $M_n(\mathbb{K})$:

Elle se note I_n , et est définie par :

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Déf (matrice diagonale)

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(\mathbb{K})$.

A est dite matrice diagonale si et si :

$$\forall i \neq j, a_{ij} = 0$$

Illustration :

Une matrice diagonale est de la forme :

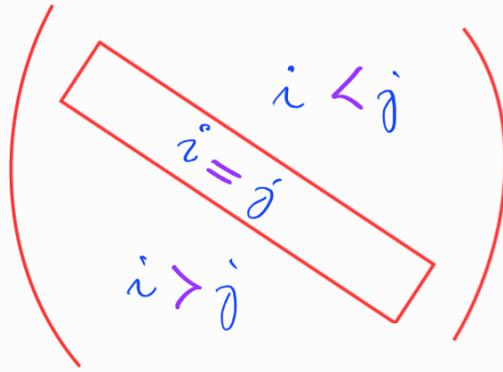
$$D = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Notation :

D se note :

$$D = \text{diag}(a_{11}, \dots, a_{nn})$$

Schéma (à retenir)



Déf (matrice triangulaire supérieure)

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(\mathbb{K})$.

A est dite matrice *triangulaire supérieure* si et si :

$$\forall i > j, a_{ij} = 0$$

Illustration :

Une matrice triangulaire supérieure est de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ 0 & \dots & \vdots \\ \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Déf (matrice triangulaire inférieure)

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(\mathbb{K})$.

A est dite matrice *triangulaire inférieure* si et si :

$$\forall i < j, a_{ij} = 0$$

Illustration :

Une matrice triangulaire inférieure est de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Notation : (Matrices élémentaires)

Soit $(i, j) \in \llbracket 1, m \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket$.

$$E_{ij} = \begin{pmatrix} \bigcirc & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & \bigcirc & & & \\ & & & \vdots & & \\ \circ & & & \color{red}{1} & & \\ & & & \vdots & & \\ & & & & \bigcirc & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & \bigcirc \end{pmatrix} \in M_{mn}(\mathbb{K}).$$

j ème Colonne

i ème ligne

Structure de $M_{mn}(\mathbb{K})$

a) Opérations sur $M_{mn}(\mathbb{K})$

i) Somme

$$\text{Soit } A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{m1} & \dots & A_{mn} \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} B_{11} & \dots & B_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{m1} & \dots & B_{mn} \end{pmatrix}$$

deux matrices de $M_{mn}(\mathbb{K})$.

Leur somme est la matrice :

$$A+B = \begin{pmatrix} A_{11}+B_{11} & \dots & A_{1n}+B_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{m1}+B_{m1} & \dots & A_{mn}+B_{mn} \end{pmatrix}$$

À retenir: $\forall (i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket, (A+B)_{ij} = A_{ij} + B_{ij}$

ii) Multiplication d'une matrice par un scalaire

Soient $A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{m1} & \dots & A_{mn} \end{pmatrix} \in M_{mn}(\mathbb{K})$ et $\lambda \in \mathbb{K}$.

$$\lambda \cdot A = \begin{pmatrix} \lambda A_{11} & \dots & \lambda A_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda A_{m1} & \dots & \lambda A_{mn} \end{pmatrix}$$

À retenir: $\forall (i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket, \forall \lambda \in \mathbb{K}, (\lambda A)_{ij} = \lambda \cdot A_{ij}$

Propriétés immédiates:

Soient $A, B, C \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

1) $\forall (i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, (\lambda A + \mu B)_{ij} = \lambda \cdot A_{ij} + \mu \cdot B_{ij}$

2) $A + B = B + A$

3) $A + \mathcal{O}_{mn} = A$; \mathcal{O}_{mn} étant la matrice nulle de $M_{mn}(\mathbb{K})$.

4) $(A+B) + C = A + (B+C)$

Démo: enexo.

b) Structure de $M_{mn}(\mathbb{K})$

Prop 1:

$(M_{mn}(\mathbb{K}), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, de neutre \mathcal{O}_{mn} .

Prop :

La famille $(E_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$ est une base de l'espace $M_{mn}(K)$.

Elle est dite la base canonique.

NB: $(E_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ est la base canonique de $M_n(K)$.

Corollaire :

1) $M_{mn}(K)$ est un de dimension finie, et on a :

$$\dim(M_{mn}(K)) = mn$$

2) $\dim(M_n(K)) = n^2$

À retenir :

1) \mathcal{L} : $A = (A_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in M_{mn}(K)$, on a $A = \sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} A_{ij} E_{ij}$

2) \mathcal{L} : $A = (A_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(K)$, on a $A = \sum_{1 \leq i, j \leq n} A_{ij} E_{ij}$

3) Produit matriciel

p, m et $n \in \mathbb{N}^*$ fixés.

Définition :

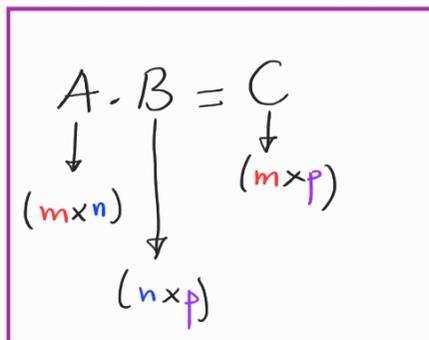
Soient $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in M_{m,n}(\mathbb{K})$ et $B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \in M_{n,p}(\mathbb{K})$.

Le produit AB est la matrice $C = (c_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq p}} \in M_{m,p}(\mathbb{K})$

définie par :

$$\forall (i,j) \in \llbracket 1, m \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$$

NB 1 :



NB :

Le coefficient c_{ij} du produit $C = AB$ est $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$;
ça provient de la ième ligne de A et la jème colonne de B .

voir l'exemple illustratif suivant :

Notation :

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$; où $n \in \mathbb{N}^*$.

1) $A^0 = I_n$ (par convention)

2) Pour $k \geq 1$, $A^k = \underbrace{A \times \dots \times A}_{k \text{ fois}}$

Définition :

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$, où $n \in \mathbb{N}^*$.

1) A est dite nilpotente s'il existe $k \in \mathbb{N}^*$ tel que $A^k = 0$.

2) Soit A une matrice nilpotente.

Le premier entier $p \in \mathbb{N}^*$ tel que $A^p = 0$ s'appelle l'indice de nilpotence de A .

NB :

Si A est nilpotente d'indice p , on a :
$$\left\{ \begin{array}{l} A^p = 0 \\ A^{p-1} \neq 0 \end{array} \right.$$

Règles à avoir :

A et B étant deux matrices. On a

$$A = B \iff (\forall i, j, A_{ij} = B_{ij})$$

$$(\alpha A + \beta B)_{ij} = \alpha \cdot A_{ij} + \beta \cdot B_{ij}$$

$$(A \cdot B)_{ij} = \sum_k A_{ik} \cdot B_{kj}$$

Prop :

I_n étant la matrice identité de $M_n(\mathbb{K})$. On a :

$$\forall i, j \in [1, n], (I_n)_{ij} = \delta_{ij}$$

où δ_{ij} est le symbole de Kronecker.

Proposition :

A, B et C étant des matrices. On a :

$$1) A \cdot 0 = 0 \text{ et } 0 \cdot A = 0$$

$$2) A \cdot I_n = A$$

$$3) I_n \cdot A = A$$

$$4) (\alpha A + \beta B) C = \alpha \cdot AC + \beta \cdot BC$$

$$5) A \cdot (\alpha B + \beta C) = \alpha \cdot AB + \beta \cdot AC$$

« Sous réserve d'existence des produits »

Attention :

L'implication suivante est en général fautive :

$$AB = 0 \Rightarrow (A = 0 \text{ ou } B = 0)$$

Prop :

Soit $n \in \mathbb{N}^*$.

1) $(M_n(\mathbb{K}), +, \cdot)$ est un anneau de neutre I_n .

2) L'anneau $(M_n(\mathbb{K}), +, \cdot)$ n'est ni commutatif ni intègre si $n \geq 2$.

3) La matrice (λI_n) commute avec toutes les matrices de $M_n(\mathbb{K})$ et ce pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$.

Prop :

Soient $A, B \in M_n(\mathbb{K})$ telles que $AB = BA$. On a :

$$1) \forall p \in \mathbb{N}, (AB)^p = A^p \cdot B^p$$

$$2) \forall p \in \mathbb{N}, (A+B)^p = \sum_{k=0}^p C_p^k A^k B^{p-k} \quad (\text{Binôme de Newton})$$

$$3) \forall p \in \mathbb{N}, A^p - B^p = (A - B) \cdot \sum_{k=0}^{p-1} A^k B^{p-1-k} \quad (\text{Identité de Bernoulli})$$

Cas particuliers fréquents

$$1) A^p - I_n = (A - I_n) \cdot \sum_{k=0}^{p-1} A^k \quad (\text{car } A \text{ et } I_n \text{ commutent})$$

$$2) (A + I_n)^p = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} A^k \quad (\text{car } A \text{ et } I_n \text{ commutent})$$

$$3) (A + \lambda I_n)^p = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} \lambda^{p-k} A^k \quad (\text{car } A \text{ et } (\lambda I_n) \text{ commutent})$$

Matrices inversibles

Déf :

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$, où $n \in \mathbb{N}^*$.

1) A est dite **inversible** si et seulement si :

$$\exists B \in M_n(\mathbb{K}) \text{ telle que } \begin{cases} AB = I_n \\ BA = I_n \end{cases}$$

2) Dans ce cas, B s'appelle **l'inverse** de A et se note A^{-1} .

Prop :

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$, où $n \in \mathbb{N}^*$.

1) Les assertions suivantes sont équivalentes :

i) A est **inversible**.

ii) $\exists B \in M_n(\mathbb{K}), AB = I_n$

iii) $\exists B \in M_n(\mathbb{K}), BA = I_n$

2) Dans ce cas, $A^{-1} = B$

Prop :

1) I_n est inversible et $I_n^{-1} = I_n$

2) $\forall \lambda \in \mathbb{K}^*$, (λI_n) est inversible et $(\lambda I_n)^{-1} = \lambda^{-1} \cdot I_n$

3) Le produit de deux matrices inversibles est une matrice inversible, et on a : $(AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$

4) Si A est inversible, alors A^{-1} l'est aussi, et on a :

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

Notation et vocabulaire :

1) $GL_n(\mathbb{K})$ désigne l'ensemble des matrices inversibles de $M_n(\mathbb{K})$.

2) Il s'appelle le groupe linéaire d'ordre n .

D'où :

Corollaire :

$(GL_n(\mathbb{K}), \times)$ est un groupe de neutre I_n .

NB :

Le groupe $(GL_n(\mathbb{K}), \times)$ n'est pas commutatif pour $n \geq 2$.

Propriétés des matrices triangulaires

Vocabulaire :

Une matrice est dite triangulaire si elle est triangulaire supérieure ou triangulaire inférieure.

Prop

1) Le produit de deux matrices diagonales est une matrice diagonale.

2) On a précisément :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \mu_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \mu_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \mu_n \end{pmatrix}$$

Prop

1) i) Le produit de deux matrices triangulaires supérieures est une matrice triangulaire supérieure.

ii) On a précisément :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & * \\ & \ddots \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_1 & * \\ & \ddots \\ 0 & & \mu_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \mu_1 & * \\ & \ddots \\ 0 & & \lambda_n \mu_n \end{pmatrix}$$

2) i) Le produit de deux matrices triangulaires inférieures est une matrice triangulaire inférieure.

ii) On a précisément :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ * & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_1 & & 0 \\ * & \ddots & \\ & & \mu_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \mu_1 & & 0 \\ * & \ddots & \\ & & \lambda_n \mu_n \end{pmatrix}$$

Prop

Soit $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$ une matrice diagonale. On a :

1) D inversible $\Leftrightarrow (\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i \neq 0)$

2) Dans ce cas, on a :

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \lambda_1^{-1} & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n^{-1} \end{pmatrix}$$

Prop

1) Une matrice triangulaire est inversible si et seulement si tous ses coefficients diagonaux sont non nuls.

2) Dans ce cas, on a :

$$\text{i) } \begin{pmatrix} \lambda_1 & * \\ & \ddots \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \lambda_1^{-1} & * \\ & \ddots \\ 0 & & \lambda_n^{-1} \end{pmatrix}$$

$$\text{ii) } \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ * & \ddots \\ & & \lambda_n \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \lambda_1^{-1} & 0 \\ * & \ddots \\ & & \lambda_n^{-1} \end{pmatrix}$$

Transposée d'une matrice

Déf :

Soit $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_{mn}(\mathbb{K})$.

La transposée de A est la matrice de $M_{nm}(\mathbb{K})$, notée tA , et définie par :

$$\forall (k, l) \in [1, n] \times [1, m], ({}^tA)_{kl} = A_{lk}$$

Résumé :

1) Si $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$ alors ${}^tA \in M_{nm}(\mathbb{K})$.

2) $\forall i, j, ({}^tA)_{ij} = A_{ji}$

Remarque pratique :

Pour une matrice et sa transposée :

1) Les lignes de l'une sont les colonnes de l'autre.

2) La ième ligne de l'une est égale à la ième colonne de l'autre.

Prop :

A et B étant deux matrices et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$. On a :

1) ${}^t(O_{mn}) = O_{nm}$ et ${}^t(O_n) = O_n$

2) ${}^t(I_n) = I_n$

3) ${}^t({}^tA) = A$

4) ${}^t(\lambda A + \mu B) = \lambda \cdot {}^tA + \mu \cdot {}^tB$

5) ${}^t(AB) = {}^tB \cdot {}^tA$ (attention ! l'ordre est inverse)

Corollaire :

1) L'application $\left| \begin{array}{l} M_{mn}(\mathbb{K}) \longrightarrow M_{nm}(\mathbb{K}) \text{ est linéaire,} \\ A \longmapsto {}^t A \end{array} \right.$

2) L'application $\left| \begin{array}{l} M_n(\mathbb{K}) \longrightarrow M_n(\mathbb{K}) \text{ est un endomorphisme.} \\ A \longmapsto {}^t A \end{array} \right.$

Prop :

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$. On a :

1) A est inversible $\Leftrightarrow {}^t A$ est inversible

2) Dans ce cas, on a :

$$({}^t A)^{-1} = {}^t (A^{-1})$$

Prop :

1) $(E_{ij})_{kl} = \delta_{ik} \cdot \delta_{jl}$

2) ${}^t(E_{ij}) = E_{ji}$

 3) $E_{ij} E_{kl} = \delta_{jk} \cdot E_{il}$

II) Matrice d'une application linéaire dans deux bases

1) Matrice d'une famille de vecteurs dans une base

E sera ici un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie $n \geq 1$
et $B = (e_1, \dots, e_n)$ en est une base.

Def :

$$\text{Soit } x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n = \sum_{i=1}^n x_i e_i \in E.$$

La matrice de x dans la base B est :

$$\text{mat}_B(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Prop :

Soient x et $y \in E$ et B une base de E . On a :

$$1) \text{mat}_B(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x = 0$$

$$2) \text{mat}_B(x) = \text{mat}_B(y) \Leftrightarrow x = y$$

$$3) \forall \alpha, \beta \in K, \text{mat}_B(\alpha x + \beta y) = \alpha \text{mat}_B(x) + \beta \text{mat}_B(y)$$

Def (Matrice d'une famille de vecteurs)

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

Soit $\mathcal{F} = (U_1, \dots, U_p)$ une famille de vecteurs de E .

La matrice de \mathcal{F} dans la base B , notée $\text{mat}_B(\mathcal{F})$, est la

matrice définie par :

$$\text{mat}_B(\mathcal{F}) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}$$

$$\text{ou } \text{mat}_B(U_j) = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}, \text{ pour tout } 1 \leq j \leq p.$$

Autrement dit :

La $j^{\text{ème}}$ colonne de $\text{mat}_B(\mathcal{F})$ contient les coordonnées du $j^{\text{ème}}$ vecteur U_j de la famille \mathcal{F} .

Prop :

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . On a :

$$\text{mat}_B(B) = I_n$$

2) Matrice d'une application linéaire

Déf :

E et F deux \mathbb{K} -espaces de dimensions finies respectives m et n .

Soient $B = (e_1, \dots, e_m)$ et $S = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ deux bases respectives de E et F .

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

La matrice de f dans les bases B et S est la matrice notée $\text{mat}_{B,S}(f)$ et définie par :

$$\text{mat}_{B,S}(f) = \text{mat}_S(f(B))$$

Autrement écrit :

$$\text{mat}_{B,S}(f) = \text{mat}_S(f(e_1), \dots, f(e_m))$$

Résumé :

$B = (e_1, \dots, e_m)$, $S = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ et $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

$$2) \text{ mat}_{B,S}(f) = \begin{matrix} & f(e_1) & \dots & f(e_j) & \dots & f(e_m) \\ \begin{matrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{matrix} & \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\text{où } f(e_j) = a_{1j} \varepsilon_1 + \dots + a_{nj} \varepsilon_n = \sum_{i=1}^n a_{ij} \varepsilon_i, \text{ pour tout } j \in \llbracket 1, m \rrbracket.$$

3) Pour remplir $\text{mat}_{B,S}(f)$, on met dans la j ème colonne les coordonnées de $f(e_j)$ dans la base S ; où e_j le j ème vecteur de B .

Notation :

Si $f \in \mathcal{L}(E)$ et B une base de E .

$\text{mat}_{B,B}(f)$ se note simplement $\text{mat}_B(f)$.

Prop :

Soient E un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie $n \geq 1$, et B une base de E . On a :

$$\text{mat}_B(I_E) = I_n$$

Corollaire :

Soient f et $g \in \mathcal{L}(E)$ et B une base de E . On a :

$$1) f = 0 \Leftrightarrow \underset{B}{\text{mat}}(f) = 0$$

$$2) f = g \Leftrightarrow \underset{B}{\text{mat}}(f) = \underset{B}{\text{mat}}(g)$$

Corollaire :

Soient f et $g \in \mathcal{L}(E)$. Soit B une base de E . On a :

$$\forall \alpha, \beta \in K, \underset{B}{\text{mat}}(\alpha f + \beta g) = \alpha \underset{B}{\text{mat}}(f) + \beta \underset{B}{\text{mat}}(g)$$

Corollaire :

Supposons que $\begin{cases} \dim(E) = m \geq 1 \\ \dim(F) = n \geq 1 \end{cases}$.

Soient B et S deux bases respectives de E et F .

1) L'application suivante est un isomorphisme :

$$\phi: \mathcal{L}(E, F) \longrightarrow M_{n,m}(K)$$
$$f \longmapsto \underset{B,S}{\text{mat}}(f)$$

$$2) \dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \times \dim(F)$$

Corollaire

Soit E un K -esp vect de dimension finie $n \geq 1$.

$\mathcal{L}(E)$ est un K -esp vect de dimension finie et on a :

$$\dim(\mathcal{L}(E)) = n^2$$

Prop

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Soient B et S deux bases respectives de E et F . On a :

$$\forall x \in E, \underset{S}{\text{mat}}(f(x)) = \underset{B, S}{\text{mat}}(f) \cdot \underset{B}{\text{mat}}(x)$$

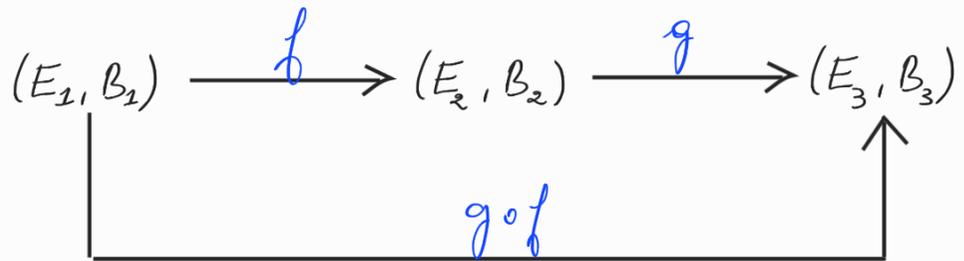
Corollaire

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ et B une base de E . On a :

$$\forall x \in E, \underset{B}{\text{mat}}(f(x)) = \underset{B}{\text{mat}}(f) \cdot \underset{B}{\text{mat}}(x)$$

3) Matrice de la composée de deux applications linéaires

Schéma 1 : (Pour la prop 1)



Prop 1 :

Soient $f \in \mathcal{L}(E_1, E_2)$ et $g \in \mathcal{L}(E_2, E_3)$.

Soient B_1, B_2 et B_3 des bases de E_1, E_2 et E_3 respectivement.

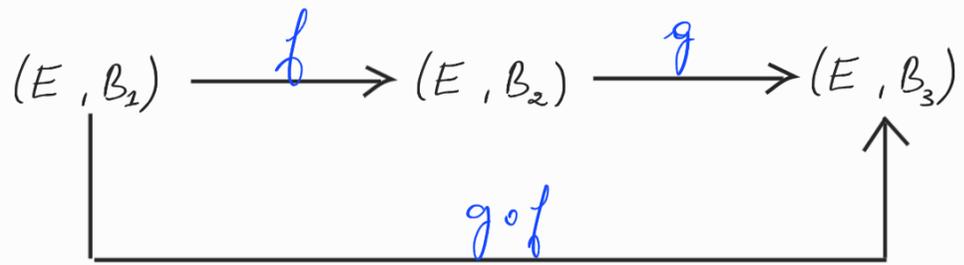
On a :

$$\underset{B_1, B_3}{\text{mat}}(g \circ f) = \underset{B_2, B_3}{\text{mat}}(g) \cdot \underset{B_1, B_2}{\text{mat}}(f)$$

NB :

À savoir retrouver via le schéma 1

Schéma 2 : (Pour le Coroll 2)



Corollaire 2

Soient f et $g \in \mathcal{L}(E)$.

Soient B_1, B_2 et B_3 des bases de E ,

On a :

$$\text{mat}_{B_1, B_3}(g \circ f) = \text{mat}_{B_2, B_3}(g) \cdot \text{mat}_{B_1, B_2}(f)$$

NB :

À savoir retrouver via le schéma 2.

Corollaire 3

Soient f et $g \in \mathcal{L}(E)$.

Soit B une base de E ,

On a :

$$\text{mat}_B(g \circ f) = \text{mat}_B(g) \cdot \text{mat}_B(f)$$

Corollaire 4

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Soit B une base de E ,

On a :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \text{mat}_B(f^n) = \left(\text{mat}_B(f) \right)^n$$



Proposition 5

E et F deux \mathbb{K} -esp. vect. de même dimension $n \in \mathbb{N}^*$.

Soient B et S deux bases respectives de E et F .

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On a :

1) f bijective $\Leftrightarrow \text{mat}(f)_{B,S}$ inversible

2) Dans ce cas, on a :

$$\left(\text{mat}(f)_{B,S} \right)^{-1} = \text{mat}(f^{-1})_{S,B}$$

Corollaire 6

E de dimension finie $n \in \mathbb{N}^*$.

Soient B et S deux bases de E .

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

1) f inversible $\Leftrightarrow \text{mat}(f)_{B,S}$ inversible

2) Dans ce cas, on a :

$$\left(\text{mat}(f)_{B,S} \right)^{-1} = \text{mat}(f^{-1})_{S,B}$$

Corollaire 7

E de dimension finie $n \in \mathbb{N}^*$.

Soit B une base de E .

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

1) f inversible $\Leftrightarrow \text{mat}_B(f)$ inversible.

2) Dans ce cas, on a :

$$\left(\text{mat}_B(f)\right)^{-1} = \text{mat}_B(f^{-1})$$

4) Matrice de passage d'une base à une base.

Définition 1

E K -esp vect de dimension finie $n \geq 1$.

Soient B et S deux bases de E .

La matrice de passage de la base B à la base S , est la matrice notée $P_{B,S}$ et définie par :

$$P_{B,S} = \text{mat}_B(S)$$

NB :

$P_{B,S}$ se note aussi P_B^S

Prop 2

E K -esp vect de dimension finie $n \geq 1$.

Soient B et S deux bases de E .

1) $P_{B,S} = \text{mat}_{S,B}(I_E)$

2) $P_{B,S}$ est inversible, et on a :

$$P_{B,S}^{-1} = P_{S,B}$$

Prop 3

E \mathbb{K} -esp vect de dimension finie $n \geq 1$.

Soient B_1 et B_2 deux bases de E . On a :

$$\forall x \in E, \text{mat}_{B_1}(x) = P_{B_1 B_2} \times \text{mat}_{B_2}(x)$$

Prop 4

Soient B et S deux bases de E et $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

$$\text{mat}_B(f) = P_{B,S} \times \text{mat}_S(f) \times P_{S,B}$$

NB :

Voici deux situations fréquentes à savoir régler à partir de la proposition 4. Voir le Corollaire suivant :

Corollaire 5

Soient B et S deux bases de E et $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

$$1) \text{mat}_B(f) = Q \times \text{mat}_S(f) \times Q^{-1}$$

$$\text{où } Q = P_{B,S}$$

$$2) \text{mat}_B(f) = R^{-1} \times \text{mat}_S(f) \times R$$

$$\text{où } R = P_{S,B}$$

5) Application linéaire canoniquement associée à une matrice

Déf 1 :

Soient m et $n \in \mathbb{N}^*$

Soit $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

L'application linéaire canoniquement associée à A est

$f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^m)$ telle que $\text{mat}(f)_{B_1, B_2} = A$, où B_1 et B_2

les bases canoniques de \mathbb{K}^n et \mathbb{K}^m respectivement.

Déf 2 :

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$.

L'endomorphisme canoniquement associé à A est $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n)$

tel que $\text{mat}(f)_B = A$; où B est la base canonique de \mathbb{K}^n .

Proposition 3

Soient m et $n \in \mathbb{N}^*$ et $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^m)$ l'application linéaire canoniquement associée à A .

Soient $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n$ et $y = (y_1, \dots, y_m) \in \mathbb{K}^m$. On a :

$$1) f(x) = \mathbf{0}_{\mathbb{K}^m} \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$2) f(x) = y \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

6) Noyau et image d'une matrice

Définition 1

Soit $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

1) Le noyau de A :

$$\ker(A) = \left\{ X \in M_{n1}(\mathbb{K}) \mid AX = 0 \right\}$$

2) L'image de A :

$$\text{Im}(A) = \left\{ AX \mid X \in M_{n1}(\mathbb{K}) \right\}$$

Proposition 2

Soient $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$ et $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^m)$ l'application linéaire canoniquement associée à A .

1) i) $\ker(A)$ est un sous-espace de $M_{n1}(\mathbb{K})$.

ii) $\text{Im}(A)$ est un sous-espace de $M_{m1}(\mathbb{K})$.

2) i) $(x_1, \dots, x_n) \in \ker(f) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \ker(A)$

ii) $(y_1, \dots, y_m) \in \text{Im}(f) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} \in \text{Im}(A)$

3) $\ker(A) = \{0\} \Leftrightarrow (\forall X \in M_{n1}(\mathbb{K}), AX = 0 \Rightarrow X = 0)$

4) i) $\dim(\ker(A)) = \dim(\ker(f))$

ii) $\dim(\text{Im}(A)) = \dim(\text{Im}(f))$

Corollaire 3 (Théorème du rang matriciel)

Soit $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$. On a

$$n = \dim(\ker(A)) + \dim(\operatorname{Im}(A))$$

→ nombre de colonnes de A

Proposition 4

Soit $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

Notons C_1, \dots, C_n les colonnes de A , et (E_1, \dots, E_n) la base canonique de $M_{n,1}(\mathbb{K})$; $E_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow i\text{ème place.}$

$$1) \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, C_i = AE_i$$

$$2) \operatorname{Im}(A) = \operatorname{vect}(C_1, \dots, C_n)$$

R/R :

$\operatorname{Im}(A) = \operatorname{vect}(C_1, \dots, C_n)$ analogue à $\operatorname{Im}(f) = \operatorname{vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$

7) Rang d'une matrice

Définition 1

Soit $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

Le rang de A est noté $\operatorname{rg}(A)$ et est défini par :

$$\operatorname{rg}(A) = \dim(\operatorname{Im}(A))$$

Proposition 2

Soient $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$ et C_1, \dots, C_n ses colonnes. On a :

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(C_1, \dots, C_n)$$

Proposition 3

- 1) Le rang d'une application linéaire est égal au rang de sa matrice dans des bases quelconques.
- 2) Le rang d'une matrice est égal à celui de son application linéaire canoniquement associée.
- 3) Le rang d'une famille de vecteurs est égal à celui de sa matrice dans une base quelconque.

Autrement écrit (Réflexes à avoir)

$$1) i) \text{ rang}(f) = \text{rang} \left(\text{mat}(f)_{B_1, B_2} \right)$$

ii) Si $f \in \mathcal{L}(E)$:

$$\text{rang}(f) = \text{rang} \left(\text{mat}(f)_B \right)$$

$$2) i) \text{ Si } A \in M_{mn}(\mathbb{K})$$

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(f) ; \text{ où } f \text{ l'appl. lin can associée à } A.$$

$$ii) \text{ Si } A \in M_n(\mathbb{K})$$

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(f) ; \text{ où } f \text{ l'endomorph can associée à } A$$

$$3) \text{ rang}(x_1, \dots, x_p) = \text{rang} \left(\text{mat}(x_1, \dots, x_p)_B \right)$$

Proposition 4

Le rang d'une matrice est inchangé si on multiplie à gauche ou à droite par une matrice inversible.

Autrement dit

- 1) $\text{rang}(A) = \text{rang}(A Q)$, si Q matrice inversible.
- 2) $\text{rang}(A) = \text{rang}(P A)$, si P matrice inversible.
- 3) $\text{rang}(A) = \text{rang}(P A Q)$, si P et Q matrices inversibles.

Proposition 5

Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$.

Les propositions suivantes sont équivalentes :

- 1) A inversible.
- 2) $\ker(A) = \{0\}$
- 3) $\text{Im}(A) = M_{n,1}(\mathbb{K})$
- 4) $\text{rang}(A) = n$
- 5) Les colonnes de A forment une base de $M_{n,1}(\mathbb{K})$.

8) Opérations élémentaires sur les lignes (OPEL)

Opérations élémentaires sur les colonnes (OPEC)

a) OPEL

Il y a trois types d'OPEL pour une matrice.

a) 1) $L_i \leftrightarrow L_j$ (où $i \neq j$)

C'est la permutation de la ligne L_i avec la ligne L_j .

$$\underline{a)2) L_i \leftarrow \lambda \cdot L_i \text{ (où } \lambda \neq 0)$$

C'est la multiplication de la ligne L_i par λ .

$$\underline{a)3) L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j \text{ (où } i \neq j \text{ et } \lambda \neq 0)$$

On multiplie la ligne L_j par λ . Le résultat est ajouté à la ligne L_i .

Résumé :

Il y a trois types d'OPEL :

$$L_i \longleftrightarrow L_j$$

$$L_i \leftarrow \lambda L_i$$

$$L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$$

où $i \neq j$ et $\lambda \in K^*$.

b) OPEC

Il y a trois types d'OPEC pour une matrice.

$$C_i \longleftrightarrow C_j$$

$$C_i \leftarrow \lambda C_i$$

$$C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$$

où $i \neq j$ et $\lambda \in K^*$.

Elles se définissent d'une manière analogue aux OPEL

10) Lien entre les OPEL (OPEC) et les matrices élémentaires

Proposition 1

$A \in M_n(\mathbb{K})$, $\lambda \in \mathbb{K}^*$ et $i \neq j \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

1) \mathcal{L} 'OPEL $L_i \leftrightarrow L_j$ est équivalent à multiplier à gauche la matrice A par la matrice de permutation P_{ij} .

2) \mathcal{L} 'OPEL $L_i \leftarrow \lambda L_i$ est équivalent à multiplier à gauche la matrice A par la matrice de dilatation $D_i(\lambda)$.

3) \mathcal{L} 'OPEL $L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$ est équivalent à multiplier à gauche la matrice A par la matrice de transvection $T_{ij}(\lambda)$.

On a de même pour les OPEC :

Proposition 2

1) $C_i \leftrightarrow C_j$ équivalent à $A P_{ij}$

2) $C_i \leftarrow \lambda C_i$ équivalent à $A D_i(\lambda)$

3) $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$ équivalent à $A T_{ji}(\lambda)$

Corollaire 3

Les OPEL et les OPEC n'affectent pas le rang d'une matrice.

11) Applications des OPEL et OPEC

a) Calcul du rang d'une matrice (Méthode de Gauss)

Exemple 1

Calculons $\text{rg}(A)$; où $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

$\text{rg}(A) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ → dit pivot non nul

$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & ? & ? \\ 0 & ? & ? \end{pmatrix}$ L₂ ← ?
L₃ ← ?

étape suivante

$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 5 & -1 \end{pmatrix}$ L₂ ← L₂ + L₁
L₃ ← L₃ - 2L₁

$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & ? \end{pmatrix}$ → nouveau pivot non nul
L₃ ← ?

$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$ L₃ ← 2L₃ + 5L₂

NB:

Le rang est inchangé par OPEL

Ainsi:

$\text{rg}(A) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$

On a 3 pivots non nul

Vocabulaire

A est échelonné

Règle pratique (à retenir)

Une fois une matrice est échelonnée, son rang est égal au nombre de pivots non nuls.

Suite de l'exemple :

$$\text{rang}(A) = \text{rang} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} = 3$$

Remarque importante

Maintenant qu'on a une méthode pratique pour calculer le rang d'une matrice, on peut donc calculer le rang d'une famille de vecteurs et le rang d'une application linéaire ou endomorphisme. Ceci est

via :

$$\longrightarrow \text{rang}(U_1, \dots, U_p) = \text{rang} \left(\underset{B}{\text{mat}}(U_1, \dots, U_p) \right)$$

$$\longrightarrow \text{rang}(f) = \text{rang} \left(\underset{B, S}{\text{mat}}(f) \right) \text{ si } f \in \mathcal{L}(E, F)$$

$$\longrightarrow \text{rang}(f) = \text{rang} \left(\underset{B}{\text{mat}}(f) \right) \text{ si } f \in \mathcal{L}(E)$$

Principe de la méthode

On dispose d'une matrice inversible $A \in GL_n(K)$.

On veut calculer son inverse A^{-1} .

La méthode de Gauss-Jordan consiste à transformer A en I_n via des OPEL.

On applique ces mêmes OPEL à I_n .

Quand A se transforme en I_n , la matrice I_n prise se transforme en A^{-1} .

Exemple 1

Déterminons M^{-1} , où $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Solution

pivot non nul →

$$\begin{array}{c} A \\ \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array} \quad \begin{array}{c} I_2 \\ \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{array} \right) \end{array} \quad \begin{array}{c} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array} \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1 \end{array}$$

↳ sa partie inférieure est nulle.

On passe à annuler sa partie supérieure via des OPEL.

pivot non nul →

$$\begin{array}{c} \left(\begin{array}{ccc} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{array} \right) \end{array} \quad \begin{array}{c} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array} \quad L_1 \leftarrow 3L_1 + L_3$$

↳ Cette matrice est diagonale.

On la transforme facilement en I_3 .

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\text{C'est } I_2} \quad \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 & \frac{1}{3} \\ -1 & 1 & 0 \\ -\frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}}_{\text{ça doit être } M^{-1}} \begin{matrix} L_1 \leftarrow \frac{1}{3} L_1 \\ L_3 \leftarrow \frac{1}{3} L_3 \end{matrix}$$

En fin:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 & \frac{1}{3} \\ -1 & 1 & 0 \\ -\frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -3 & 3 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

III) Matrices équivalentes - Matrices semblables

a) Généralités

Définition 1

Soient $A, B \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

On dit que A est **équivalente** à B si et seulement si :

$$\exists (P, Q) \in GL_m(\mathbb{K}) \times GL_n(\mathbb{K}), \quad A = P B Q$$

Définition 2

Soient $A, B \in M_n(\mathbb{K})$.

On dit que A est **semblable** à B si et seulement si :

$$\exists P \in GL_n(\mathbb{K}), \quad A = P^{-1} B P$$

NB

1) « A est équivalente à B » est une relation d'équivalence sur l'ensemble $M_{mn}(K)$

2) « A est semblable à B » est une relation d'équivalence sur l'ensemble $M_n(K)$

3) Dans $M_n(K)$, on a :

a) $(A \text{ et } B \text{ semblables}) \Rightarrow (A \text{ et } B \text{ équivalentes})$

b) La réciproque est en générale **fausse**.
(voir plus loin)

Prop 3

Soient A et $B \in M_{mn}(K)$.

Les propositions suivantes sont équivalentes :

1) A et B sont équivalentes

2) Il existent deux espaces vectoriels E et F de dimensions respectives n et m , deux bases S_1 et S_2 de E , deux bases S'_1 et S'_2 de F et $f \in \mathcal{L}(E, F)$ tels que :

$$A = \text{mat}_{S'_1, S_1}(f) \text{ et } B = \text{mat}_{S'_2, S_2}(f)$$

Autrement dit

Deux matrices sont équivalentes si et ssi elles sont les matrices d'une même application linéaire, relativement à deux couples de bases.

Proposition 4

Soient A et $B \in M_n(\mathbb{K})$.

Les propositions suivantes sont équivalentes :

1) A et B sont semblables.

2) Il existe un espace vectoriel E de dimension n , deux bases S_1 et S_2 de E et $f \in \mathcal{L}(E)$ tels que :

$$A = \text{mat}_{S_1}(f) \text{ et } B = \text{mat}_{S_2}(f)$$

Autrement dit

Deux matrices sont semblables si et ssi elles sont les matrices d'un même endomorphisme, relativement à deux bases.

b) Matrice par blocs

D'une manière générale, une matrice $A \in M_{np}(\mathbb{K})$ peut s'écrire par blocs de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{s1} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}$$

où A_{11}, A_{21}, A_3 et A_4 des matrices.

et d'une manière plus générale :

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{s1} & \cdots & A_{st} \end{pmatrix}$$

ou les A_{ij} sont des matrices.

b) 2) Calcul par blocs

b) 2) 1) Combinaison linéaire

$$\lambda \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda A_1 + \mu B_1 & \lambda A_2 + \mu B_2 \\ \lambda A_3 + \mu B_3 & \lambda A_4 + \mu B_4 \end{pmatrix}$$

Qu'on généralise :

$$\lambda \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1t} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & \dots & A_{st} \end{pmatrix} + \lambda' \begin{pmatrix} A'_{11} & \dots & A'_{1t} \\ \vdots & & \vdots \\ A'_{s1} & \dots & A'_{st} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda A_{11} + \lambda' A'_{11} & \dots & \lambda A_{1t} + \lambda' A'_{1t} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda A_{s1} + \lambda' A'_{s1} & \dots & \lambda A_{st} + \lambda' A'_{st} \end{pmatrix}$$

b) 2) 2) Produit par blocs

Se fait d'une manière ordinaire :

$$\begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ \hline A_3 & A_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 & B_2 \\ \hline B_3 & B_4 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} A_1 B_1 + A_2 B_3 & A_1 B_2 + A_2 B_4 \\ \hline A_3 B_1 + A_4 B_3 & A_3 B_2 + A_4 B_4 \end{pmatrix}$$

Qu'on peut encore généraliser :

$$\begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1t} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{s1} & \dots & A_{st} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A'_{11} & \dots & A'_{1t} \\ \vdots & & \vdots \\ A'_{s1} & \dots & A'_{st} \end{pmatrix} = \dots$$

c) Lien entre équivalence et rang

Prop 1

Soient E et F deux espaces vectoriels de dimensions respectives p et n .

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$ de rang r .

Il existe une base e de E et une base f de F telles que

$$\text{mat}_{e,f}(u) = J_r$$

$$\text{où } J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ \hline 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Remarque : $\text{rg}(J_r) = r$

Corollaire 2

Soient A et $B \in M_{mn}(\mathbb{K})$.

$$1) \operatorname{rang}(A) = r \Leftrightarrow (A \text{ équiv. à } J_r)$$

$$\text{où } J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$2) (A \text{ et } B \text{ équiv.}) \Leftrightarrow \operatorname{rang}(A) = \operatorname{rang}(B)$$

$$3) \operatorname{rang}(A) = \operatorname{rang}({}^t A)$$

4) Le rang d'une matrice est égal au rang de ses lignes.

Déf 1

Soit $A = (A_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \in M_{np}(\mathbb{K})$.

On appelle **matrice extraite** de A toute matrice de la forme $(A_{ij})_{\substack{i \in I \\ j \in J}}$ où $I \subset \llbracket 1, n \rrbracket$ et $J \subset \llbracket 1, p \rrbracket$.

Vocabulaire

Si $\operatorname{card}(I) = \operatorname{card}(J)$, on dit que $(A_{ij})_{\substack{i \in I \\ j \in J}}$ est une matrice **carrière extraite** de A .

Prop 2

Soit $A \in M_{np}(\mathbb{K})$.

$\operatorname{rang}(A) = r$ si et seulement si les conditions suivantes sont vérifiées :

- 1) Il existe une matrice carrée extraite de A , d'ordre r et inversible.
- 2) Toute matrice carrée extraite de A , d'ordre supérieur strictement à r , n'est pas inversible.

Autrement dit

Le rang de A est l'ordre maximum d'une matrice carrée extraite de A et inversible.

Réflexes

Soit $B \in M_p(\mathbb{K})$ une matrice carrée extraite de A .
Notons $\text{rang}(A) = r$.

- 1) $p > r \Rightarrow B$ n'est pas inversible
- ⚠ 2) Si B est inversible alors $\text{rang}(A) \geq p$

IV) Trace d'une matrice et d'un endomorphisme

a) Trace d'une matrice

Définition 1

Soit $A = (A_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(\mathbb{K})$.

- 1) La trace de A est la somme de ses coefficients diagonaux.
- 2) On la note $\text{tr}(A)$ ou $\text{Tr}(A)$.

Bref :

$$\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n A_{ii}$$

Prop 2

- 1) tr est une forme linéaire sur $M_n(\mathbb{K})$.
- 2) $\forall A \in M_n(\mathbb{K}), \text{tr}(A) = \text{tr}({}^t A)$
- 3) $\forall A, B \in M_n(\mathbb{K}), \text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$
- 4) Deux matrices semblables ont la même trace.

NB

Démonstrations à savoir faire !

b) Trace d'un endomorphisme

Prop 1

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$, où E un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie.

Si B et B' sont deux bases de E , alors :

$$\text{tr} \left(\underset{B}{\text{mat}}(f) \right) = \text{tr} \left(\underset{B'}{\text{mat}}(f) \right)$$

Définition 2

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$, où E un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie.

On appelle **trace** de f , la trace de sa matrice dans une base (qque) de E .

On la note $\text{tr}(f)$ ou $\text{Tr}(f)$.

Bref

$$\text{tr}(f) = \text{tr} \left(\underset{B}{\text{mat}}(f) \right)$$

Prop 3

Soit E un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie.

- 1) tr est une forme linéaire sur $\mathcal{L}(E)$.
- 2) $\forall f, g \in \mathcal{L}(E), \text{tr}(f \circ g) = \text{tr}(g \circ f)$.

Prop 4

Soit E un \mathbb{K} -esp vect de dimension finie.

La trace d'un projecteur de E est égale à son rang.

Autrement dit

Soit p un projecteur de E . On a :

$$\text{tr}(p) = \text{rg}(p)$$

Fin