

Espaces préhilbertiens réels

Résumé

E sera un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension quelconque (finie ou non)

I) Généralités

1) Produit scalaire

Def

On appelle **produit scalaire** sur E toute application ϕ de $E \times E$ vers \mathbb{R} vérifiant les conditions suivantes :

$$1) \forall x, x' \in E, \forall y \in E, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \phi(\alpha x + x', y) = \alpha \phi(x, y) + \phi(x', y)$$

« ϕ est dite **linéaire par rapport à la 1^{ère} place** »

$$2) \forall x \in E, \forall y, y' \in E, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \phi(x, \alpha y + y') = \alpha \phi(x, y) + \phi(x, y')$$

« ϕ est dite **linéaire par rapport à la 2^{ème} place** »

$$3) \forall x, y \in E, \phi(x, y) = \phi(y, x)$$

« ϕ est dite **symétrique** »

$$4) \forall x \in E \setminus \{0\}, \phi(x, x) > 0$$

« ϕ est dite **définie positive** »

Prop

$$\left(\phi \text{ est un produit scalaire sur } E \right) \Leftrightarrow \begin{cases} 1) \phi \text{ est symétrique} \\ 2) \phi \text{ est linéaire par rapport à la 1^{ère} place} \\ 3) \forall x \in E, \phi(x, x) \geq 0 \\ 4) \forall x \in E, \phi(x, x) = 0 \Rightarrow x = 0 \end{cases}$$

Produits scalaires usuels : (à savoir démontrer)

a) Produit scalaire usuel sur \mathbb{R}^n ($n \geq 2$)

Pour $x = (x_1, \dots, x_n)$ et $y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$,

$$\langle x | y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

$\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur \mathbb{R}^n .

b) Produit scalaire usuel sur $C([a, b], \mathbb{R})$

Pour f et $g \in C([a, b], \mathbb{R})$, ($a < b \in \mathbb{R}$),

$$\langle f | g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt.$$

$\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $C([a, b], \mathbb{R})$.

c) Produit scalaire usuel sur $C_{2\pi}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$

$C_{2\pi}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$: l'espace vectoriel des fonctions continues et 2π -périodiques.

Pour f et $g \in C_{2\pi}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$

$$\langle f | g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(x) g(x) dx$$

$\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $C_{2\pi}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.

d) Produit scalaire usuel sur $M_{n,1}(\mathbb{R})$

Pour $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ et $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \in M_{n,1}(\mathbb{R})$,

$$\langle X | Y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $M_{n,1}(\mathbb{R})$.

Notez très bien que :

$$\langle X | Y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = {}^t X \cdot Y$$

e) Produit scalaire nouvel sur $M_n(\mathbb{R})$

Pour $A, B \in M_n(\mathbb{R})$.

$$\langle A | B \rangle = \text{tr}({}^t A \cdot B)$$

$\langle \cdot | \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $M_n(\mathbb{R})$.

Notez très bien que :

$$\langle A | B \rangle = \text{tr}({}^t A \cdot B) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} A_{ij} B_{ij}$$

où $A = (A_{ij})$ et $B = (B_{ij})$

Déf

- 1) Un \mathbb{R} -esp vect muni d'un produit scalaire s'appelle espace préhilbertien réel.
- 2) Un espace préhilbertien réel de dimension finie s'appelle espace euclidien.

Prop

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp préhilb réel, et $x, y \in E$. On a :

- 1) $\|x\|^2 = \langle x | x \rangle$
- 2) $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- 3) $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$
- 4) $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

$$5) \|x+y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x|y\rangle$$

$$6) \|x-y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2\langle x|y\rangle$$

Prop.

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp préhilb réel, et $x, y, z \in E$. On a :

$$1) d(x, y) = d(y, x)$$

$$2) d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$$

$$3) d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y) \text{ (inégalité triangulaire)}$$

Prop (L'inégalité de Cauchy-Schwarz)

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp préhilb réel, et $x, y \in E$. On a :

$$1) \langle x|y\rangle^2 \leq \langle x|x\rangle \langle y|y\rangle \text{ (c'est l'ICS)}$$

$$2) \langle x|y\rangle^2 = \langle x|x\rangle \langle y|y\rangle \Leftrightarrow (x, y) \text{ liée}$$

NB :

L'inégalité de Cauchy-Schwarz s'écrit aussi :

$$\langle x|y\rangle^2 \leq \|x\|^2 \|y\|^2$$

ou encore

$$|\langle x|y\rangle| \leq \|x\| \|y\|$$

Corollaire (L'inégalité triangulaire)

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp préhilb réel. On a :

$$\forall x, y \in E, \|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp préhilb réel. Soient $x, y \in E$, on a :

$$1) \langle x | y \rangle = \frac{1}{2} (\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2)$$

« l'identité de polarisation »

$$2) \|x+y\|^2 + \|x-y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$$

« l'identité du parallélogramme »

2) Orthogonalité

Dans ce paragraphe, $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ sera un esp préhilbertien réel.

Déf

Soient $x, y \in E$.

x et y sont dits **orthogonaux** si et si $\langle x | y \rangle = 0$.

Déf

Soient $A \subset E$ et $x \in E$.

x est dit **orthogonal à A** si et si x est orthogonal à tout élément de A .

$$x \in A^\perp \iff (\forall a \in A, \langle x | a \rangle = 0)$$

par définition

Prop

$$1) \text{ i) } \forall a \in E, \langle a | 0 \rangle = 0$$

$$\text{ ii) } \{0\}^\perp = E$$

$$2) \text{ i) } (\forall a \in E, \langle a | x \rangle = 0) \iff a = 0$$

$$\text{ ii) } E^\perp = \{0\}$$

Prop

Soit $A \subset E$.

A^\perp est un sev de E .

Déf

Soient F et G deux sev de E .

F et G sont dits orthogonaux si et ssi tout élément de F est orthogonal à tout élément de G .

Autrement dit

$$(F \text{ et } G \text{ sont dits orthogonaux}) \Leftrightarrow (\forall x \in F, \forall y \in G, \langle x|y \rangle = 0)$$

Prop

Soient F et G deux sev de E .

1) $F \subset G \Rightarrow G^\perp \subset F^\perp$

2) Les propositions suivantes sont orthogonales :

i) F et G sont orthogonaux.

ii) $F \subset G^\perp$

iii) $G \subset F^\perp$

3) Famille orthogonale

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ sera un esp préhilbertien réel.

Déf

Un vecteur x de E est unitaire si et ssi $\|x\| = 1$

Déf

- 1) Une famille de vecteurs de E est dite famille **orthogonale** si et si ses vecteurs sont un à un orthogonaux.
- 2) Une famille de vecteurs de E est dite famille **orthonormale** si et si elle est orthogonale et que tous ses vecteurs sont unitaires.

Prop

Soit $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_p)$ une famille de vecteurs de E .

$$1) \mathcal{F} \text{ est orthogonale} \Leftrightarrow (\forall i \neq j, \langle x_i, x_j \rangle = 0)$$

$$2) \mathcal{F} \text{ est orthonormale} \Leftrightarrow (\forall i, j \in [1, p], \langle x_i, x_j \rangle = \delta_{ij})$$

$$\text{où } \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases} \text{ le symbole de Kronecker.}$$

Prop

- 1) Toute famille orthogonale de vecteurs tous non nuls est libre.
- 2) Toute famille orthonormale est libre.

Prop

Soient $x_1, \dots, x_p, y_1, \dots, y_p \in \mathbb{R}$.

Soit (e_1, \dots, e_p) une famille de vecteurs de E . On a :

$$\left\langle \sum_{i=1}^p x_i e_i \mid \sum_{i=1}^p y_i e_i \right\rangle = \sum_{1 \leq i, j \leq p} x_i y_j \langle e_i \mid e_j \rangle$$

Attention à cette erreur



$$\left\langle \sum_{i=1}^p x_i e_i \mid \sum_{i=1}^p y_i e_i \right\rangle = \sum_{i=1}^p x_i y_i \langle e_i \mid e_i \rangle$$

C'est en général **FALX !!**

Prop

$\mathcal{F} = (e_1, \dots, e_p)$ une famille de vecteurs de E .

Soient $x = \sum_{i=1}^p x_i e_i$ et $y = \sum_{i=1}^p y_i e_i$ deux vecteurs de E .

1) Si \mathcal{F} est orthogonale, on a:

$$\langle x | y \rangle = \sum_{i=1}^p x_i y_i \langle e_i | e_i \rangle = \sum_{i=1}^p x_i y_i \|e_i\|^2$$

2) Si \mathcal{F} est orthonormale, on a:

$$\text{i) } \langle x | y \rangle = \sum_{i=1}^p x_i y_i$$

$$\text{ii) } \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^p x_i^2}$$

Prop

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

$$\forall x \in E, x = \sum_{i=1}^n \langle x | e_i \rangle e_i$$

Autrement dit

$$\text{Si } x = \sum_{i=1}^n x_i e_i \text{ alors } (\forall i, x_i = \langle x | e_i \rangle)$$

Prop (Théorème de Pythagore)

1) Soient $x, y \in E$, on a:

$$(x \text{ et } y \text{ orthogonaux}) \Leftrightarrow \|x+y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$$

2) Soit $n \geq 2$,

$$(x_1, \dots, x_n) \text{ famille orthogonale} \Rightarrow \left\| \sum_{i=1}^n x_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2$$

4) Procédure d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Prop

Soit (e_1, \dots, e_p) une famille de vecteurs de E . On a :

$$\chi \in (\text{Vect}(e_1, \dots, e_p))^\perp \Leftrightarrow (\forall 1 \leq i \leq p, \langle \chi | e_i \rangle = 0)$$

Prop (Principe d'orthonormalisation de Gram-Schmidt)

Soit (x_1, \dots, x_p) une famille libre de E .

A) Il existe une **unique** famille **orthonormale** (e_1, \dots, e_p) vérifiant :

$$\begin{aligned} \star & \forall 1 \leq i \leq p, \text{Vect}(x_1, \dots, x_i) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_i) \\ \star & \forall 1 \leq i \leq p, \langle x_i | e_i \rangle > 0 \end{aligned}$$

B) Cette famille **orthonormale** (e_1, \dots, e_p) s'obtient par le procédé de Gram-Schmidt suivant : (Procédé à retenir!)

$$\underline{\text{étape 1}} \quad e_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|}$$

$$\underline{\text{étape 2}} \quad \begin{cases} U_2 = x_2 - \langle x_2 | e_1 \rangle e_1 \\ e_2 = \frac{U_2}{\|U_2\|} \end{cases}$$

$$\underline{\text{étape 3}} \quad \begin{cases} U_3 = x_3 - (\langle x_3 | e_1 \rangle e_1 + \langle x_3 | e_2 \rangle e_2) \\ e_3 = \frac{U_3}{\|U_3\|} \end{cases}$$

⋮

$$\underline{\text{étape } p} \quad \begin{cases} U_p = x_p - (\langle x_p | e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle x_p | e_{p-1} \rangle e_{p-1}) \\ e_p = \frac{U_p}{\|U_p\|} \end{cases}$$

Corollaire

Si (x_1, \dots, x_n) est une base de E (E étant esp euclid de dim n),
Alors la famille (e_1, \dots, e_n) construite via le procédé de Gram-Schmidt
est une **bon** de E .

Corollaire

(l'existence d'une bon dans un esp euclidien)

Tout espace euclidien possède au moins une **bon**.

Corollaire

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ esp préhilbertien réel.

Tout **sev** de dimension **finie** de E possède une **bon**.

Prop

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ esp préhilbertien réel et F sev de dimension
finie de E . On a :

$$E = F \oplus F^\perp$$

Prop

Soient E un espace euclidien de dim n et F un sev de E . On a

$$1) \dim(F^\perp) = n - \dim(F)$$

$$2) F^{\perp\perp} = F$$

Prop

E esp euclidien.

$$1) \text{ Supp que } E = F \oplus F^\perp$$

Si B_1 bon de F et B_2 bon de F^\perp

Alors $B_1 \cup B_2$ est une **bon** de E .

elle est dite **bon adaptée** à la décomposition $E = F \oplus F^\perp$

2) En général, supposons que $E = \bigoplus_{i=1}^p F_i$, où les F_i sont deux à deux orthogonaux.

Si B_{21}, \dots, B_p des bases respectives de F_{21}, \dots, F_p

Alors $\bigcup_{i=2}^p B_i$ est une base de E .

Elle est dite base adaptée à la décomposition $E = \bigoplus_{i=1}^p F_i$

Prop (Théorème de la base orthonormée incomplète)

E est un espace de dimension finie $n \geq 1$.

Si (e_{21}, \dots, e_p) est une famille orthonormée de E , alors il existe

$e_{p+1}, \dots, e_n \in E$ tels que $(e_{21}, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n)$ soit une base de E .

5) Projection orthogonale sur un sous-espace de dimension finie

$(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est encore un espace préhilbertien réel.

Déf

Soit F un sous-espace de dimension finie de E .

On sait que $E = F \oplus F^\perp$.

La projection sur F parallèlement à F^\perp s'appelle la projection orthogonale sur F .

Prop

Soient F un sous-espace de dimension finie de E , et (e_{21}, \dots, e_p) une base de F .

On a :

$$\forall x \in E, P_F(x) = \sum_{i=2}^p \langle x, e_i \rangle e_i$$

où $P_F(x)$ la projection orthogonale de x sur F .

Prop (Inégalité de Bessel)

Soit F un sev de dim finie de E . On a :

$$\forall x \in E, \|P_F(x)\| \leq \|x\|$$

Prop

Soit F un sev de dim finie de E .

Soient $x, a \in E$, on a :

$$P_F(x) = a \iff \begin{cases} a \in F \\ (x-a) \in F^\perp \end{cases}$$

6) Distance d'un vecteur à un sev de dimension finie.

$(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est encore un esp préhilbertien réel.

Déf

Soit F un sev de dim finie de E . Soit $x \in E$.

La distance de x à F est :

$$d(x, F) = \inf(\{d(x, y) / y \in F\})$$

Calc

$$d(x, F) = \inf_{y \in F} (\|x - y\|)$$

Prop

Soit F un sev de dim finie de E . Soit $x \in E$.

1) $d(x, F) = d(x, P_F(x)) (= \|x - P_F(x)\|)$

2) $P_F(x)$ est l'unique vecteur y de F vérifiant $d(x, F) = \|x - y\|$.

3) $d(x, F) = 0 \iff x \in F$

7) Hyperplan dans un espace euclidien

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ est ici un espace euclidien de dimension $n \geq 2$.

Soit H un hyperplan de E .

On rappelle que $\dim(H) = n - 1$.

On sait aussi que H^\perp est une droite de E ($\dim H^\perp = n - \dim H = 1$)

Déf

Tout vecteur non nul de la droite H^\perp s'appelle **vecteur normal** à l'hyperplan H .

Autrement dit :

Soit $u \in E \setminus \{0\}$.



u vecteur normal à $H \Leftrightarrow H^\perp = \text{vect}(u) \Leftrightarrow u \in H^\perp \Leftrightarrow H = (\text{vect}(u))^\perp$

Prop

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

Soit H un hyperplan de E d'équation cartésienne :

$$H : a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0$$

dans la base B .

$u = \sum_{i=1}^n a_i e_i$ est un vecteur normal à l'hyperplan H .

8) Symétrie orthogonale - Réflexion

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ est un espace préhilbertien réel et F est de dimension finie de E .

On sait que : $E = F \oplus F^\perp$

Déf :

1) La symétrie par rapport à F parallèlement à F^\perp s'appelle la symétrie orthogonale par rapport à F .

2) La symétrie orthogonale par rapport à un hyperplan H est dite réflexion par rapport à H .

9) Automorphismes orthogonaux - Matrices orthogonales

a) Automorphismes orthogonaux

Dans ce paragraphe, $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ sera un espace euclidien de dimension $n \geq 1$.

Déf

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

f est dit endomorphisme orthogonal de E si et seulement si :

$$\forall x \in E, \|f(x)\| = \|x\|$$

Prop

Tout endomorphisme orthogonal est inversible.

Prop

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

$$f \in \mathcal{O}(E) \iff (\forall x, y \in E, \langle f(x) | f(y) \rangle = \langle x | y \rangle)$$

PropSoit $f \in \mathcal{L}(E)$.

- 1) $f \in \mathcal{O}(E) \iff f$ transforme toute base de E en une base de E .
- 2) $f \in \mathcal{O}(E) \iff f$ transforme une base de E en une base de E .

Prop $(\mathcal{O}(E), \circ)$ est un groupe. (dit groupe orthogonal)b) Matrices orthogonalesDéfSoit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. A est dite orthogonale si et ssi ${}^t A \cdot A = I_n$ PropSoit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. Les propriétés suivantes sont équivalentes:

- 1) $A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$
- 2) ${}^t A \cdot A = I_n$
- 3) A inversible et $A^{-1} = {}^t A$
- 4) $A \cdot {}^t A = I_n$

Prop $A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R}) \iff {}^t A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$ Produit scalaire usuel sur $\mathcal{M}_{n,2}(\mathbb{R})$:Pour $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ et $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,2}(\mathbb{R})$:

$$\langle X | Y \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$



À retenir

$$\langle x | y \rangle = {}^t x \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

Prop

Soit $A \in M_n(\mathbb{R})$.

Notons C_1, \dots, C_n ses colonnes. On a :

$A \in O_n(\mathbb{R})$ si et si (C_1, \dots, C_n) est une bon de $M_{n,1}(\mathbb{R})$ muni de son produit scalaire usuel.

Corollaire

Soit $A \in M_n(\mathbb{R})$.

Notons L_1, \dots, L_n ses lignes. On a :

$A \in O_n(\mathbb{R})$ si et si (L_1, \dots, L_n) est une bon de $M_{1,n}(\mathbb{R})$ muni de son produit scalaire usuel.

Prop

Soit E un espace euclidien de dimension n .

Soit B une bon de E .

Soit S une famille de cardinal n . On a :

$$\text{mat}_B(S) \in O_n(\mathbb{R}) \Leftrightarrow S \text{ est une bon de } E$$

Corollaire

Soit E un espace euclidien.

La matrice de passage d'une bon à une bon est une matrice orthogonale.

Prop

Soit E un espace euclidien de dimension n .

Soit B une base de E .

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

$$\text{mat}_B(f) \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R}) \Leftrightarrow f \in \mathcal{O}(E)$$

Prop

1) $\forall A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R}), \det(A) \in \{-1, 1\}$

2) $\forall f \in \mathcal{O}(E), \det(f) \in \{-1, 1\}$

Déf

Soit $A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$.

1) Si $\det(A) = 1$, A est dite matrice orthogonale positive.

2) Si $\det(A) = -1$, A est dite matrice orthogonale négative.

3) $\mathcal{O}_n^+(\mathbb{R})$, ou $\text{SO}_n(\mathbb{R})$ ou $\text{SO}(n)$ désignera l'ensemble des matrices orthogonales positives.

4) $\mathcal{O}_n^-(\mathbb{R})$ désignera l'ensemble des matrices orthogonales négatives.

Déf

Soit $f \in \mathcal{O}(E)$, où $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ espace euclidien de dimension $n \geq 1$.

1) Si $\det(f) = 1$, f est dit endomorphisme orthogonal positif.

Il s'appelle aussi isométrie directe.

2) Si $\det(f) = -1$, f est dit endomorphisme orthogonal négatif.

Il s'appelle aussi isométrie indirecte.

3) $\mathcal{O}^+(E)$ ou $\text{SO}(E)$ désignera l'ensemble des isométries directes.

4) $\Theta^{-}(E)$ désignera l'ensemble des isométries indirectes.

Prop

1) $(SO_n(\mathbb{R}), \times)$ est un groupe.

Il s'appelle le groupe spécial orthogonal d'ordre n .

2) Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ espace euclidien de dimension $n \geq 1$.

$(SO(E), \circ)$ est un groupe.

Il s'appelle le groupe spécial orthogonal sur E .

Prop

Soit S une base de E .

Soit B une base de E . On a :

1) B est une base $\Leftrightarrow \det(B) = 1$

2) B est une base indirecte $\Leftrightarrow \det(B) = -1$

Prop et déf

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ étant un espace euclidien orienté de dimension $n \geq 1$.

Soit (x_1, \dots, x_n) une famille de vecteurs de E .

1) Si B_1 et B_2 deux base, alors :

$$\det_{B_1}(x_1, \dots, x_n) = \det_{B_2}(x_1, \dots, x_n)$$

2) Le produit mixte des vecteurs x_1, \dots, x_n est le réel

$[x_1, \dots, x_n]$ défini par :

$$[x_1, \dots, x_n] = \det_B(x_1, \dots, x_n)$$

où B est une base de E .

11) Description de $O_2(\mathbb{R})$

Prop

Soit $A \in M_2(\mathbb{R})$.

Les propositions suivantes sont équivalentes:

1) $A \in O(2)$

2) A est de l'une des formes $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$ ou $\begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$, où $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ vérifiant $a^2 + b^2 = 1$.

3) A est de l'une des formes $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ ou $\begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$ où $\theta \in \mathbb{R}$.

Corollaire

1) $O^+(2) = \{R_\theta \mid \theta \in \mathbb{R}\}$; où $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$.

2) $O^-(2) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in \mathbb{R} \right\}$

Prop

1) $\forall (\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2, R_\theta R_{\theta'} = R_{\theta + \theta'}$

2) $\forall (\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2, R_\theta$ et $R_{\theta'}$ commutent.

3) $\forall \theta \in \mathbb{R}, (R_\theta)^{-1} = R_{-\theta}$

4) $\forall \theta \in \mathbb{R}, \forall m \in \mathbb{Z}, (R_\theta)^m = R_{m\theta}$

12) Description des isométries dans un plan euclidien

$(E_2, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ désignera dans ce paragraphe un plan euclidien orienté.

Prop

Dans le plan euclidien orienté E_2 , les isométries directes sont les rotations.

Autrement dit

Soit $f \in \mathcal{I}(E_2)$. On a :

$f \in \mathcal{O}^+(E_2) \Leftrightarrow f$ est une rotation.

Prop

Dans le plan euclidien E_2 , les isométries indirectes sont les réflexions.

Autrement dit

Soit $f \in \mathcal{I}(E_2)$. On a :

f est une isométrie indirecte $\Leftrightarrow f$ est une réflexion.

Résumé :

Soit E_2 un esp euclidien orienté.

- 1) Les isométries directes sont les rotations.
- 2) Les isométries indirectes sont les réflexions.
- 3) Les isométries sont les rotations et les réflexions.
- 4) La composée de deux rotations est une rotation.
- 5) La composée de deux réflexions est une rotation.
- 6) La composée d'une réflexion et d'une rotation est une réflexion.
- 7) Les rotations commutent ; $(\mathcal{O}^+(E_2), \circ)$ est un groupe abélien.
- 8) Toute isométrie peut être écrite comme composée de réflexions.



Autrement dit :

Le groupe $(O^+(E_2), X)$ est engendré par les réflexions.

(Voir Chap 1 "Structures algébriques")

13) Réduction d'une isométrie en dimension finie

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ sera un esp euclidien de dimension finie $n \geq 1$.

Prop

Soient $f \in O(E)$ et F un ssv de E .

1) Si F est stab. par f alors F^\perp l'est aussi.

2) $S_p(f) \subset \{-1, 1\}$

Prop

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien et $f \in O(E)$.

Il existe une base de E dans laquelle la matrice de f est diagonale par blocs de l'une des formes : R_θ , 1 ou (-1)

Corollaire (version matricielle)

Soit $A \in O_n(\mathbb{R})$.

Il existe une matrice orthogonale P et une matrice D , diagonale par blocs de l'une des formes R_θ , 1 ou (-1) , telles que :

$$A = P D P^{-1} = P D {}^t P$$

14) Isométries directes dans un espace euclidien de dimension 3

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un esp euclidien orienté de dimension 3.

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. On a :

f est une isométrie directe $\Leftrightarrow f$ est une rotation

15) Détermination pratique d'une rotation en dimension 3

E est un esp euclidien orienté de dimension 3.

f est une rotation sur E .

On verra ici une méthode pratique pour déterminer les éléments caractéristiques de cette rotation :

L'angle θ et le vecteur unitaire e_1

a) Détermination de e_1

Via $f(x) = x \Leftrightarrow \dots$

On trouve un vecteur $x_0 \neq 0$ vérifiant $f(x_0) = x_0$.

On prend $e_1 = \frac{x_0}{\|x_0\|}$

b) Détermination de l'angle θ

i) Détermination de $\cos(\theta)$

$$2\cos\theta + 1 = \text{tr}(f)$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{connue}}$

$$\Rightarrow \boxed{\cos\theta = \dots}$$

ii) Détermination du signe de $\sin\theta$

Règle (à retenir et appliquer)

On prend un vecteur $x \notin \text{vect}(e_1)$.

Le signe de $\sin(\theta)$ est celui du produit mixte

$$[e_1, x, f(x)].$$

Endomorphismes symétriques

1) GénéralitésDéf

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

On dit que f est un **endomorphisme symétrique** si et seulement si :

$$\forall x, y \in E, \langle f(x) | y \rangle = \langle x | f(y) \rangle$$

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

Soit B une **base** de E . Les propositions suivantes sont équivalentes :

- 1) f endomorphisme symétrique de E
- 2) $\text{mat}_B(f)$ est une matrice symétrique.

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien de dimension n .

$S(E)$ est un espace vectoriel de dimension $\frac{n(n+1)}{2}$.

Prop

Soient $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien et f un endomorphisme symétrique.
 $\ker(f)$ et $\text{Im}(f)$ sont deux **supplémentaires orthogonaux**.

Cad: $(\ker(f))^\perp = \text{Im}(f)$

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien et f un endomorphisme symétrique.
Si F est un sous-espace stable par f , alors F^\perp est aussi stable par f .

Prop

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien

1) Supposons que f est un projecteur de E . On a :

f est projecteur orthogonal $\Leftrightarrow f$ est endomorphisme symétrique

2) Supposons que f est une symétrie de E . On a :

f est symétrie orthogonale $\Leftrightarrow f$ est endomorphisme symétrique

2) Le théorème spectral

Prop (théorème spectral)

Soit $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ un espace euclidien.

Si f est un endomorphisme symétrique, alors E possède une base formée de vecteurs propres de f .

Corollaire (théorème spectral matriciel)

Si A est une matrice symétrique réelle d'ordre n , alors :

1) Il existe une matrice diagonale réelle D , et une matrice orthogonale P telles que :

$$A = P D P^t$$

2) Il existe une bon (E_1, \dots, E_n) de $M_{n,1}(\mathbb{R})$, formée de vecteurs propres de A ; $M_{n,1}(\mathbb{R})$ étant muni de son produit scalaire usuel.

3) Les sous-espaces propres de A sont deux à deux orthogonaux.

Corollaire

Toute matrice symétrique réelle est diagonalisable dans \mathbb{R} .

III) Adjoint d'un endomorphisme

$(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ sera dans ce paragraphe un espace euclidien de dim.

1) Théorème de représentation de Riesz

Notation

Soit $a \in E$. L'application $x \mapsto \langle a | x \rangle$ est une forme linéaire sur E .
On la note $\langle a | \cdot \rangle$.

Prop (théorème de Riesz)

$$\forall \varphi \in E^*, \exists ! a \in E, \varphi = \langle a, \cdot \rangle$$

2) Adjoint d'un endomorphisme

Prop et déf :

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

1) Il existe un unique endomorphisme $f^* \in \mathcal{L}(E)$ vérifiant :

$$\forall x, y \in E, \langle f(x) | y \rangle = \langle x | f^*(y) \rangle$$

2) f^* s'appelle l'adjoint de f .

Prop

1) $\forall f \in S(E), f^* = f$

2) $\forall f \in O(E), f^* = f^{-1}$

3) $\forall f \in \mathcal{L}(E), \forall B$ bon de E , on a

$$\text{mat}_B(f^*) = {}^t(\text{mat}_B(f))$$

Fin

